

Bolgar Tveskägg, krigare

En hårdför kämpe från de östra delarna av Karkadon. Var med när den unge kung Marillos erövrade Blodsklippan, och slogs sida vid sida med några av rikets tappraste vid slaget om Yllan.



Fantasy!

Old School Gaming

Fysik: 4

Motorik: 2

Intelligens: 3

Närvaro: 3

Kroppspoäng: + | ⁻² ○○ | ⁻¹ ○○○ | ^{TKP} ○○○○ | ○○○○○○

Mana: ○○○

Erfarenhetstärningar: 3

○○○

Förmågor:

Nerver av stål +1T vid skräcktest
Stridsvana +1T i strid, +1 TKP
Slår hårt +1 i skadebonus
Vildmarksvana +1T på överlevnad
Yxman +1T i strid med yxa

Utrustning:

Yxa, dolk, lätt armborst
Armborstlod ○○○○○○○○○○○○○○○○○○
Ringbrynja +2T i försvar, abs. 2
Elddon, reskläder, vattenskin, ryggsäck, filt,
rep (10 m), 4 facklor (○○○○)

Gwendolen Garm, jägare

Från skogarna i väst, till sjöarna i öst
– ingenstans står en så djärv jägare att
finna så som Gwendolen. Det sägs att
hon ska ha fällt en kronhjort på otroliga
900 stegs avstånd!



Fantasy!

Old School Gaming

Fysik: 3

Motorik: 2

Intelligens: 3

Närvaro: 4

Kroppspoäng: + | ⁻²○○ | ⁻¹○○○ | ^{TKP}○○○ | ○○○○○

Mana: ○○○○

Erfarenhetstärningar: 3

○○○

Förmågor:

Bågskytt +1T i strid med båge

Lokalsinne Går aldrig vilse

Smyga +1T på smyga/gömma sig

Spåra +1T på att spåra

Vildmarksvana +1T på överlevnad

Utrustning:

Spjut, kniv, båge

Pilar ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Läddrustning +1T i försvar, abs. 1

Elddon, reskläder, vattenskin, ryggsäck, filt,
fiskenet, enmanstält,

Klype Enöga, tjuv

Listig som en räv och hal som en ål. Stal en gång kronan direkt från konungens huvud i sitt hemland Bandaria. Han lär enligt ryktet vara svag för korv och varma bad...



Fantasy!

Old School Gaming

Fysik: 3

Motorik: 3

Intelligens: 3

Närvaro: 3

Kroppspoäng: -2 -1 TKP
+ | ○○ | ○○○ | ○○○ | ○○○○○

Erfarenhetstärningar: 3

Mana: ○○○

○○○

Förmågor:

Akrobat +1T på akrobatik
Fingerfärdighet +1T på fällor, m.m.
Munläder +1T på att bluffa
Smyga +1T på smyga/gömma sig
Upptäcka +1T på att upptäcka

Utrustning:

Träklubba, kniv, slunga
Blykolor ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
Läddrustning +1T i försvar, abs. 1
Elddon, reskläder, vattenskin, ryggsäck, filt,
dyrkar, metallfil, rep (10 m), änterhake

Deira Sorglös, riddare

Trots att Deiras gröna och gula färger kunnat skådas vid några av de lerigaste och hemskaste slag som hållits under senaste mansåldern tycks hon alltjämt göra rätt för namnet Sorglös.



Fantasy!

Old School Gaming

Fysik: 4

Motorik: 2

Intelligens: 3

Närvaro: 3

Kroppspoäng: -2 -1 TKP
+ | ○ ○ | ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○

Erfarenhetstärningar: 3

Mana: ○ ○ ○

○ ○ ○

Förmågor:

Gott rykte +1T för att övertala
Första hjälpen +1T på ta hand om sår
Fäktning +1T i strid med svärd
Sköldtränad +1T i försvar med sköld
Stridsvana +1T i strid, +1 TKP

Utrustning:

Svärd, dolk, sköld (+1T i försvar)
Lamellbrynja +2T i försvar, abs. 2
Elddon, reskläder, vattenskin, ryggsäck, filt,
stridshäst, 4-mannatält i grönt och gult, förband,
4 doser välgörande salva (○ ○ ○ ○)

Cirnathel Gryningsdis, alv

Cirnathel lämnade sitt hem i skogen och seglade över havet för att se människornas länder i all sin prakt (eller avsaknad därav). Förhoppningsvis kommer nästa äventyr göra det värt besväret.



Fantasy!

Old School Gaming

Fysik: 2

Motorik: 3

Intelligens: 3

Närvaro: 4

Kroppspoäng: -2 -1 TKP
+ | ○ ○ | ○ ○ ○ | ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○

Mana: ○ ○ ○ ○

Erfarenhetstärningar: 3

○ ○ ○

Förmågor:

Alv Attraktiv, Bågskytt (+2T med alvbåge), Immun, Skarpsynt (+2T), Spåra i skog

Ducka +1T i försvar

Kraftord +1T per Mana spenderad

Stridsvana +1T i strid, +1 TKP

Utrustning:

Svärd, dolk, alvbåge

Pilar ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Läddrustning +1T i försvar, abs. 1

Elddon, reskläder, vattenskin, ryggsäck, filt, skrivdon, 6 ark pergament, harpa

Olva Gyllenlock, dvärg

Om det är någon som vet att allt som glimmar inte är guld så är det Olva, guldsmed, guldgrävare och gyllenlockig som hon är. Men håll dig på hennes goda sida; här finns det stål i nävarna!



Fantasy!

Old School Gaming

Fysik: 5

(+1 i skadebonus)

Motorik: 3

Intelligens: 2

Närvaro: 2

Kroppspoäng: + | ○○ | ○○○ | ○○○○○ | ○○○○○

Mana: ○○

Erfarenhetstärningar: 3

○○○

Förmågor:

Dvärg

Känsla för metaller (+1T i smide), Lokalsinne (under jord), Mörkersyn, Snabb läkning

Kasta

+1T i strid med kastvapen

Köpslå

+1T på att förhandla

Nerver av stål

+1T vid skräcktest

Slår hårt

+1T i skadebonus

Utrustning:

Svärd, dolk, sköld (+1T i försvar)

Kastyxor ○○○○○

Dvärgbrynja +3T i försvar, abs. 3

Elddon, reskläder, vattenskin, ryggsäck, filt, hacka, spade, lupp, 2 tänger, hammare, 10 spikar

Ygerna från Khosz, lönnmördare

Efter några framgångsrika jobb hemma i norr gick något snett. Därför har nu alla som bor i öst, väst och söder nöjet att stifta bekantskap med Ygerna, pantern från Khosz.



Fantasy!

Old School Gaming

Fysik: 4

Motorik: 3

Intelligens: 3

Närvaro: 2

Kroppspoäng: -2 -1 TKP
+ | ○○ | ○○○ | ○○○○ | ○○○○○

Erfarenhetstärningar: 3

Mana: ○○○

○○○

Förmågor:

Hota	+1T på att hota
Knivman	+1T i strid med korta blad
Slår hårt	+1 i skadebonus
Smyga	+1T på smyga/gömma sig
Rygghugg	+1T vid överraskning

Utrustning:

Dolkar, lätt armborst
Armborstlod ○○○○○○○○○○○○○○○○○
Läddrustning +1T i försvar, abs. 1
Elddon, reskläder, vattenskin, ryggsäck, filt, piska, 4 doser khamilagift (○○○○, styrka 3)

Dardan från Mochlos, magiker

En mystiker med smak för märkliga skämt, kommen från öriket Mochlos långt i söder. Han sägs ha varit en prins där nere där saffran lär flöda lika ymnigt som havre.



Fantasy!

Old School Gaming

Fysik: 2

Motorik: 2

Intelligens: 4

Närvaro: 4

Kroppspoäng: -2 -1 TKP
+|○○|○○○|○○|○○○○○

Erfarenhetstärningar: 3

Mana: ○○○○○○○○

○○○

Förmågor:

Ducka +1T i försvar
Kraftord +1T per Mana spenderad
Långa vapen +1T med spjut eller stav
Magi +1T på magislag

Utrustning:

Stav, kniv
Kastknivar ○○○
Ringbrynja +2T i försvar
Elddon, reskläder, vattenskin, ryggsäck, filt,
skrivdon, formelsamling, blodröd krita