DUNGEONS & DRAGONS

Rollfigursblankett

Rollfigurens namn

Klass

Grad

Erfarenhet

Pansarklass

Livspoäng

Rustning

Skada

Grundegenskaper, justeringar, och räddningsslag

Styrka		Träff- och skadeslag i närstrid
Intelligens		Språk
Visdom		RS mot formler
Händighet		PK, träffslag med avståndsvapen (initiativ)
Fysik		Livspoäng
Utstrålning		Reaktioner

- Gift eller dödsstrålar
- Trollspön
- Förstening eller förlamning
- Drakars andedräkt
- Formler eller trollstavar/-käppar

Särskilda förmågor eller färdigheter

Motståndarens pansarklass:	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Tärningsslag för att träffa:										